جامعة عباس لغرور خنشلة

كلية العلوم االقتصادية والتجارية وعلوم التسيير

السداسي الأول للسنة الأولى جذع مشترك 2025/2026

إختبار مقياس : أساسيات البرمجة بالبايثون1

ملاحضة للزملاء القائمين على الإختبار : يرجى التأكد من وضع جميع الطلبة لهواتفهم المحمولة على مكتب الأستاذ قبل بدء الاختبار.

معامل المقياس : 1	مدة الإختبار : ساعة و نصف
الإسم و اللقب :	الفوج :

التمرين 1: أسئلة مفاهيمية (6 نقاط) أجب باختصار:

س1 : ما المقصود بـ **المتغير** في بايثون؟ و فيما يستعمل؟	1 نقطة
ج1 : **المتغير (Variable) في بايثون** هو **اسم يُخزَّن فيه قيمة** داخل **الذاكرة**، حتى تستعمل هذه القيمة لاحقًا في البرنامج.	
س2 : فيما تستعمل الكلمات المفتاحية continue و break ؟	1 نقطة
ج2 : الكلمتان **break** و **continue** تُستعملان داخل **الحلقات التكرارية for** و **while** Break **تُوقِف الحلقة نهائيًا** وتخرج منها فورًا و continue **تتجاوز الدورة الحالية فقط** وتكمل الحلقة	
س3 : اذكر أنواع المتغيرات في بايثون مع مثال لكل واحد	1 نقطة
ج3 : عدد صحيح **age = 20 int** / عدد عشري **price = 199.99 float** / نص **city = 'Algiers' str** / منطقي **is_active = True bool**	
س4 : ما الفرق بين **List**و **Tuple**؟	1 نقطة
ج4 : **List : قابلة للتغيير** يمكن إضافة، حذف، تعديل العناصر تكتب على الشكل [1,2,3] = nbrs **Tuple** : **غير قابلة للتغيير** ثابتة بعد الإنشاء تكتب على الشكل (1,2,3) = nbrs	
س5 : ماذا تفعل الدوال التالية	2 نقطة
ج1 : ()Input : **تستقبل إدخال من المستخدم** عبر لوحة المفاتيح ()Len : **تحسب طول الشيء** (عدد العناصر أو عدد الأحرف) ()print : **تطبع / تعرض** النتيجة على الشاشة ()float : **تحول القيمة إلى عدد عشري**	

التمرين 2: فهم وتحليل كود (10 نقاط) اكتب ما سيعرض على الشاشة في الخانة المقابلة ل (...)print

1 : القوائم (5 نقاط ، نقطة لكل إجابة صحيحة)

numbers = [3, 1, 4]	
numbers.append(2)	
print(numbers)	**[3,1,4,2]**
numbers.insert(1, 5)	
print(numbers)	**[3,5,1,4,2]**
numbers.remove(3)	
print(numbers)	**[5,1,4,2]**
print(numbers.count(1))	**1**
numbers.sort()	
print(numbers)	**[1,2,4,5]**

2 : النصوص (5 نقاط ، نقطة لكل إجابة صحيحة)

text = "python programming"	
text = text.title()	
print(text)	Python Programming
text = text.replace("Programming", "Language")	
print(text)	Python Language
print(text [:6])	Python
text = text.upper()	
print(text)	PYTHON LANGUAGE
text = text.lower()	
print(text)	python language

التمرين 3: كتابة برنامج بسيط (4 نقاط)

اكتب برنامجاً بلغة بايثون يقوم بما يلي:

1. يطلب من المستخدم إدخال ثلاث علامات (grade1 ، grade2، grade3)
2. يحسب مجموع العلامات
3. يحسب المعدل العلامات
4. إذا كان المعدل أكبر من أو يساوي 10 يطبع "Pass"
5. وإلا يطبع "Fail" إذا كان المعدل أصغر من 10

نقطة للإستعمال الصحيح ل (float(input())

```
# إدخال العلامات
grade1 = float(input("أدخل العلامة الأولى: "))
grade2 = float(input("أدخل العلامة الثانية: "))
grade3 = float(input("أدخل العلامة الثالثة: "))
#  حساب المجموع
total = grade1 + grade2 + grade3
# حساب المعدل
average = total / 3
# طباعة النتيجة
if average >= 10:
    print("Pass")
else:
    print("Fail")
```

نقطة لحساب المجموع و المعدل بشكل صحيح

نقطة للإستعمال الصحيح لصيغة الشرط

نقطة للكتابة الصحيحة (إستعمال الفراغات / : بشكل صحيح)